**1.**

**الف) چون برای b مقدار اولیه داده نشده کامپایلر هر عددی را که از قبل در حافظه وجود داشته به متغیرها اختصاص می دهد.**

**در این سوال فرض میکنیم b = 2 باشد. با این مقادیر خروجی ها از این قرارند:**

**C = 34.0**

**a = 16**

**b = 18**

**صورت خروجی به این شکل است:**

**34.000000, 16, 18**

**cast ها:**

**در خط چهارم cast از int به float**

**در خط پنجم cast از int به float**

**در خط ششم cast از float به int**

**ب)**

**مقادیر خروجی ها:**

**i = 1**

**j = 1**

**k = 120**

**f = 1.0**

**d = 120.23**

**c = x**

**صورت خروجی کد به این شکل است:**

**1, 1, 120, 1.000000, 120.230000, x**

**cast ها:**

**در خط هفتم cast از int به float**

**در خط هشتم cast از int به char**

**در خط نهم cast از double به int**

**در خط دهم cast از double به char**

**2. پس از حذف پرانتزهای اضافه:**

**(a) a \* b / (c + d)**

**(b) a \* b - c % d**

**(c) (a – b % c) / (d \* (e + f))**

**(d) a \* b - c / d - e / (f / g)**

**(e) (a + b + c) \* d + e + f – g**